

COMPETENCIAS	1			2			3			4			5			6			7			8			
	Plantea y resuelve problemas matemáticos			Representa entidades matemáticas (objetos y situaciones).			Construye algoritmos y software.			Utiliza métodos y enfoques de la inteligencia artificial.			Implementa software para la solución de problemas a través de enfoques computacionales.			Identifica, modela e implementa soluciones a través de las ciencias de la computación			Aplicar el método científico a problemas de las ciencias de la computación.			Realiza programas aplicando programación visual			
ATRIBUTOS	Reconoce el contexto, necesidades e involucrados en un sistema empleando técnicas para identificar, obtener, analizar, priorizar, documentar, verificar y validar los requisitos.			Usa métodos, estrategias, procesos, herramientas y técnicas matemáticas para la representación de objetos y escenarios.			Construcción de algoritmos y software de calidad a través de metodologías y lenguajes de programación a fin de dar solución eficiente a problemas.			Uso de los métodos y enfoques de la inteligencia artificial y el reconocimiento de patrones para la solución de los problemas con métodos y técnicas avanzadas.			Desarrollo e implementación de software para la solución de problemas utilizando el lenguaje de programación, sistema operativo y arquitecturas adecuadas.			Identificación, modelación e implementación de una solución eficiente a un problema real a través de técnicas de las ciencias de la computación.			Aplicación del método científico como medio para resolver problemas de las ciencias de la computación que le permitan comprobar hipótesis sobre comportamientos algorítmicos.			Utiliza técnicas, herramientas y estrategias de programación visual para planificar, asegurar y controlar un producto de software.			
	CURSO	EVIDENCIA	A) INICIA B) DESARROLLA C) EVALÚA	CURSO	EVIDENCIA	A) INICIA B) DESARROLLA C) EVALÚA	CURSO	EVIDENCIA	A) INICIA B) DESARROLLA C) EVALÚA	CURSO	EVIDENCIA	A) INICIA B) DESARROLLA C) EVALÚA	CURSO	EVIDENCIA	A) INICIA B) DESARROLLA C) EVALÚA	CURSO	EVIDENCIA	A) INICIA B) DESARROLLA C) EVALÚA	CURSO	EVIDENCIA	A) INICIA B) DESARROLLA C) EVALÚA	CURSO	EVIDENCIA	A) INICIA B) DESARROLLA C) EVALÚA	
1																									
2																									
3																									
4																									

P
E
R
I
O
D
O
S